

# 2021

WIRKUNGSBERICHT

**UNSERE ERSTEN CODING WORKSHOPS FÜR KINDER ORGANISIERTEN WIR 2013. ES GING UM KLEINE SPIELE, APPS UND EIGENE WEBSEITEN. DAS WAR DAMALS NOCH UNGEWÖHNLICH - KINDER UND JUNGE MENSCHEN, DIE PROGRAMMIEREN. NOCH UNGEWÖHNLICHER WAR ABER, DASS LEHRERINNEN UND LEHRER IN DER SCHULE MIT DEN KINDERN APPS ENTWICKELTEN.**

Heute ist das anders: in immer mehr Bundesländern sind Programmierung oder Informatik fester Bestandteil der Lehrpläne. Noch nicht überall - und es ist es immer noch ein weiter Weg, bis wirklich alle Schülerinnen und Schüler Zugang zu diesem Wissen haben.

**ABER TROTZDEM: SEIT 2013 HAT SICH VIEL GETAN.**

Für diese Veränderungen gibt es viele Gründe. Einen kleinen Beitrag haben wir in den vergangenen Jahren geleistet. Seit den ersten Coding Workshops 2013 haben über 30.000 Lehrkräfte unsere Unterrichtsmaterialien genutzt und wir haben dadurch über 1.000.000 junge Menschen erreicht. Wir veröffentlichen regelmäßig neue Unterrichtseinheiten. Und mit unserer Plattform, unseren Unterlagen und unseren Angeboten unterstützen wir täglich Lehrkräfte aus ganz Deutschland und darüber hinaus dabei, Informatik und digitale Themen zu unterrichten.

Darüber sind wir sehr glücklich und auch stolz. Aber alleine schaffen wir das nicht. Deshalb wollen wir auch in diesem Jahr an dieser Stelle Danke sagen: DANKE an unsere Partner und Förderer, ohne die das alles nicht möglich wäre.

DANKE an unsere vielen tollen ehrenamtliche HelferInnen, die uns bei Workshops, in Videos oder bei Events unterstützen. Und vor allem Danke an alle Lehrerinnen und Lehrer, die jeden Tag etwas unglaublich Wichtiges machen: junge Menschen unterrichten, gemeinsam mit ihnen neue Dinge entdecken und sie auf ihrem Weg begleiten.

## MOTIVATION

Der Schulalltag 2021 war von großer Unruhe geprägt: Homeschooling, Onlineunterricht, geteilte Klassen, Testpflichts und Masken bestimmten den Alltag in den Schulen.

Viele engagierte Lehrkräfte haben sich trotz dieser Herausforderungen mit unseren Online Webinaren weitergebildet und unser Unterrichtsmaterial im Homeschooling eingesetzt. Denn spätestens jetzt ist allen bewusst, wie wichtig digitale Kompetenzen sind. Diese sind seit langem kein netter Bonus mehr, sondern essentiell, wenn es um Teilhabe und soziale Gerechtigkeit geht, und sind damit Grundlage für eine funktionierende Gesellschaft.



**Wir wollen mit unseren Unterlagen und Weiterbildungen dazu beitragen, die digitalen Kompetenzen von jungen Menschen und Lehrkräften zu verbessern. Denn wir sind überzeugt, dass so eine gerechte und gute digitale Zukunft möglich ist.**

3





4

Die Digitalisierung verändert unsere Welt und hat einen großen Einfluss auf unser Leben, unser Arbeiten und unsere Zukunft.

Wir wollen, dass alle Menschen unabhängig von Geschlecht oder sozialer Herkunft von der Digitalisierung profitieren.

Deshalb gehören Themen rund um Medienbildung und Informatik in die Schule.



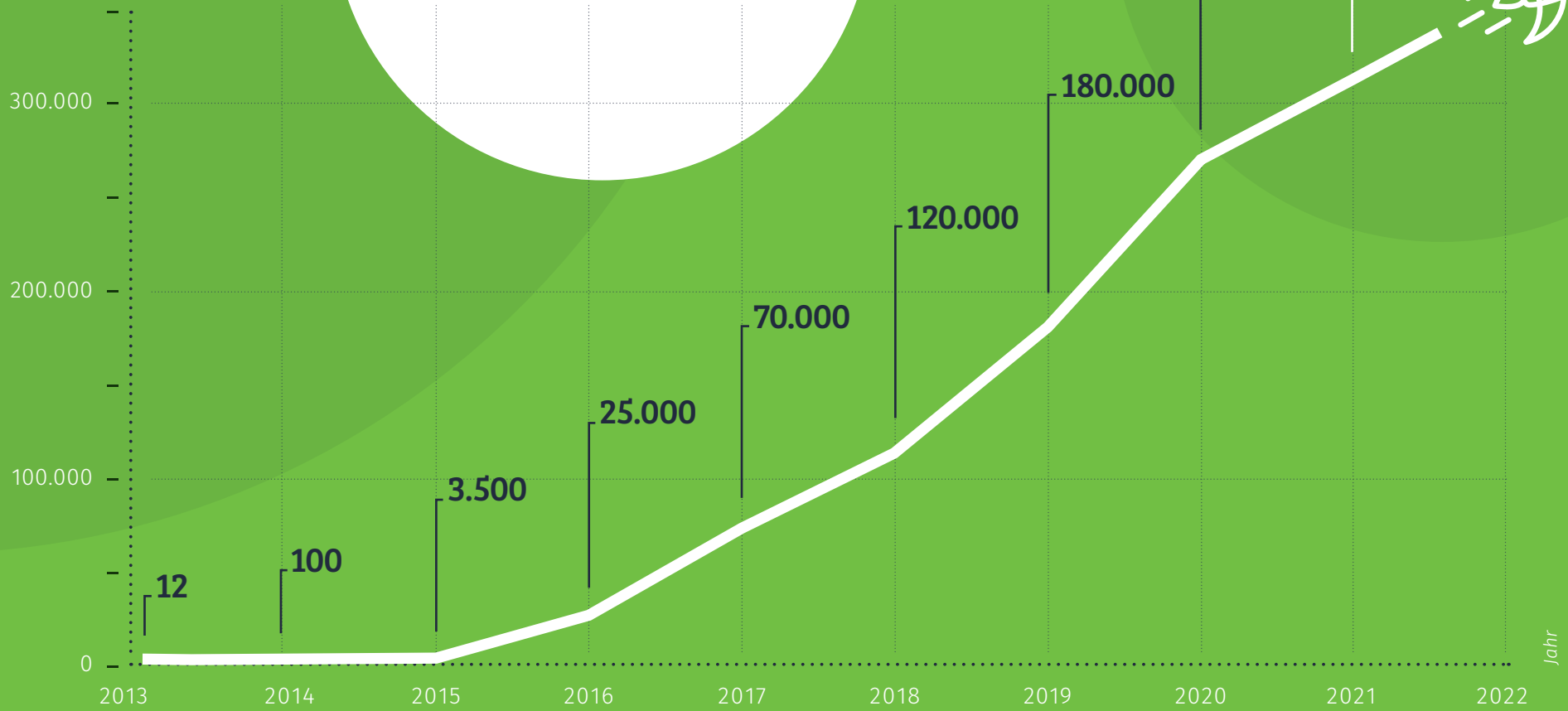
SchülerInnen haben 2021 mit App Camps Unterlagen gelernt

Über 30.000 Lehrkräfte haben mit unserer Plattform gearbeitet.

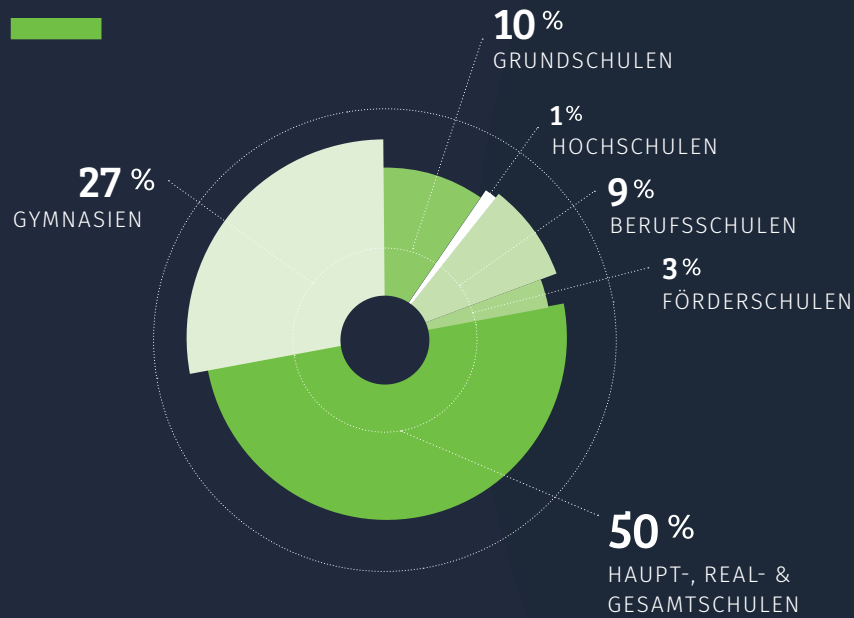
310.000



Anzahl teilnehmender SchülerInnen



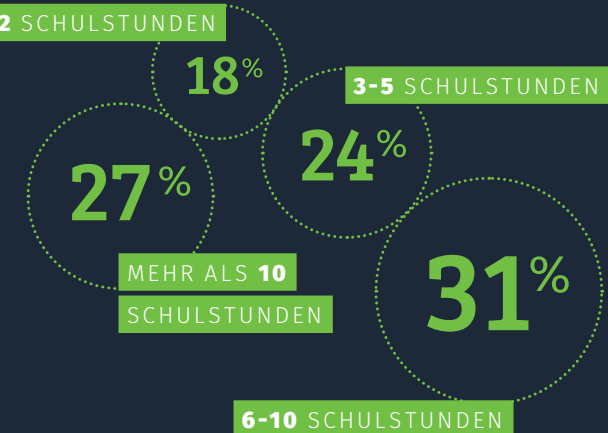
## Unsere Unterlagen wurden an diesen Schulen genutzt



## Eine Verteilung auf Schulstunden

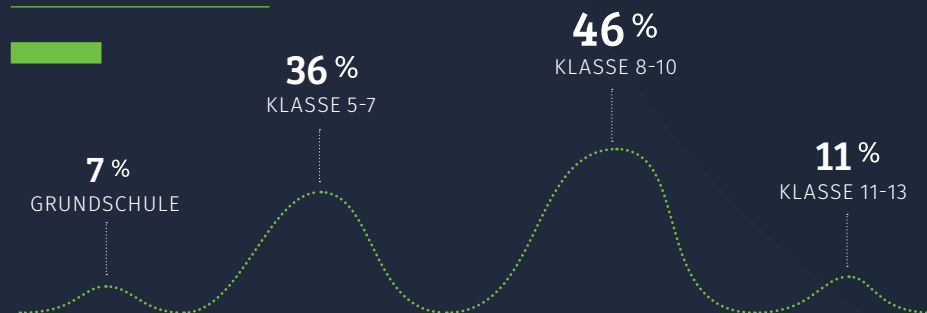
Lehrkräfte haben 2021 über **70.000** Schulstunden mit unseren Unterlagen unterrichtet!

### 1-2 SCHULSTUNDEN



6

## Klassenstufen



## Unsere meist genutzten Unterlagen

1. SCRATCH
2. APP INVENTOR
3. GRUNDLAGEN INFORMATIK

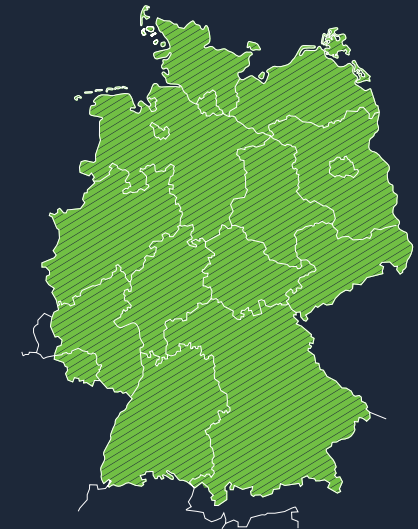
7

## Unsere neusten Unterlagen

- ↘ BEWEGUNG MIT SCRATCH
- ↘ WORKOUT APP ENTWICKLUNG
- ↘ GRUNDLAGEN INFORMATIK II

## Nutzer-Ranking der Bundesländer

NORDRHEIN-WESTFALEN	..... 21 % *
BAYERN	..... 16 % *
BADEN-WÜRTTEMBERG	..... 14% *
NIEDERSACHSEN	..... 9 %
BERLIN	..... 8 %
HAMBURG	..... 6 %
HESSEN	..... 5 %
SCHLESWIG-HOLSTEIN	..... 4 %
RHEINLAND-PFALZ	..... 4 %
SACHSEN	..... 3 %
MECKLENBURG-VORPOMMERN	..... 3 %
BRANDENBURG	..... 2 %
THÜRINGEN	..... 2 %
SACHSEN-ANHALT	..... 1 %
BREMEN	..... 1 %
SAARLAND	..... 1 %



*\*) Die meisten NutzerInnen kommen aus diesen Bundesländern*

» Danke für die Materialien, die SchülerInnen hatten viel Spaß und waren sehr motiviert. Auch Rettung im Homeschooling!



# Das App Camps Herzstück: Unser Unterrichtsmaterial

Unsere digitalen Unterrichtsmaterialien unterstützen Lehrkräfte dabei, Themen wie App Entwicklung, Scratch, Medienkompetenz oder Umgang mit Daten zu unterrichten. Zu jedem Thema haben wir umfangreiches Material für verschiedene Klassenstufen entwickelt.

8





# NEU / Grundlagen Informatik für Klasse 8



9

2021 haben wir viele neue Unterrichtsunterlagen erstellt, vor allem zu einem sehr wichtigen Thema: Grundlagen der Informatik. Nachdem wir in den Jahren 2019/2020 bereits Grundlagen Informatik für Klasse 7 entwickelt hatten, durften wir in 2021/2022 Material für das Curriculum der Klassenstufe 8 erstellen. Das Projekt wurde gefördert von der Vector-Stiftung. Bei der Erstellung der Unterlagen haben wir uns am Rahmenlehrplan des Landes Baden-Württemberg orientiert. Die Inhalte sind aber auch für andere Bundesländer geeignet.

**Inhaltlich spannen wir den Bogen von Codierung und Strukturen im Alltag, über viele Programmierseinheiten mit Scratch, dem Calliope Mini oder dem App Inventor hin zu gesellschaftlich relevanten Themen wie Fake News oder Nachhaltigkeit.**



## GRUNDLAGEN INFORMATIK II

*gliedert sich in diese Unterkategorien*

- ↘ DATEN UND CODIERUNG
- ↘ ALGORITHMEN
- ↘ RECHNER UND NETZE
- ↘ INFORMATIONSGESELLSCHAFT



# NEU / Workout App & Bewegung mit Scratch



In Kooperation mit der SECURVITA Krankenkasse entstanden Unterlagen zum Themenfeld "Bewegung". Wir haben eine kleine Reihe zu Bewegungsanwendungen in Scratch entwickelt, sowie eine umfangreiche Workout App mit dem App Inventor.

**PASSEND ZU DIESEN MATERIALIEN HABEN WIR DEN SCHULWETTBEWERB "FIT MIT SCRATCH" INS LEBEN GERUFEN.**

Wir haben Lehrkräfte dazu aufgerufen mit ihren Klassen eigene Anwendungen zu den Unterrichtsmaterialien "Bewegung mit Scratch" zu programmieren und diese bei uns einzureichen.





# Starke Role Models & unser Qualitätsanspruch



11



Am Ende jeder Unterrichtseinheit gibt es für die SchülerInnen unsere Role Model Videos. Darin verdeutlichen spannende Persönlichkeiten den Praxisbezug der jeweiligen Unterrichtsinhalte und geben darüber hinaus Einblick in ihre berufliche Praxis. Dadurch bekommen die SchülerInnen vielfältige Jobperspektiven mit informatischen Bezug aufgezeigt.

Bei der Auswahl der Role Models liegt unser Fokus auf weiblichen Vorbildern und Diversität für eine möglichst große Identifikation aller Schülerinnen und Schüler.

Durch den engen Austausch mit den Lehrkräften, erreichen uns regelmäßig Wünsche und Anregungen zu Anpassungen und Überarbeitungen, die wir im Rahmen der Qualitätssicherung auf unserer Plattform gern umsetzen. So ist sichergestellt, dass sämtliche Links und Arbeitsanweisungen auf unseren Lernkarten funktionieren und aktuell sind.



# Wir setzen auf Inklusion



Als soziales Bildungsunternehmen wollen wir, dass möglichst viele SchülerInnen von unseren Unterrichtsmaterialien profitieren. Inklusion und Diklusion im Besonderen ist uns deshalb ein wichtiges Anliegen. Durch Feedback von Lehrkräften wissen wir, dass unsere Unterlagen auch vermehrt an Förderschulen eingesetzt werden und dort ein hoher Bedarf für digitale Bildung besteht.

Sämtliche App Camps Unterrichtsmaterialien sind als Open Educational Resources (OER) unter einer CC-Lizenz angefertigt und können deshalb auf individuelle Bedürfnisse der SchülerInnen angepasst werden. Dafür liefern wir auf Anfrage offene Dateien zur einfachen Bearbeitung. Viele Start- und Abschlussvideos haben mittlerweile Untertitel. Zusätzlich haben wir in diesem Jahr Unterlagen entwickelt, in denen SchülerInnen sich mit dem Fingeralphabet beschäftigen und so das Thema Codierung bearbeiten.

## Feedback zu unseren Unterlagen

13

» Weiter so!  
Mir als Lehrkraft macht es großen Spaß, neue Kenntnisse zu erwerben, und auch die SuS sind sehr dankbar und froh über die Umsetzung im Unterricht.

» Wirklich tolles Angebot von euch! Ich werde definitiv nächstes Schuljahr noch mehr Themen nutzen – auch für Informatik-AG in der Mittelstufe. Ihr wart auch ein echtes Rettungsboot im Fernunterricht. Danke für eure gute Arbeit!

» Gerade auch im Homeschooling waren die Scratch-Unterlagen eine sehr große Hilfe.

Ich freue mich sehr über die liebevollen Unterlagen und das didaktische Konzept. «



# Weiterbildung und Inspiration mit App Camps

14

Die zweite Säule von App Camps, neben den Unterrichtsmaterialien, sind unsere Veranstaltungen, wie die Zusatzqualifikationen & Webinare für Lehrkräfte sowie unsere Class Chats für SchülerInnen.



# SchülerInnen inspirieren mit den Class Chats



15

Seit November 2021 veranstalten wir in Zusammenarbeit mit der "Förderinitiative Amazon Future Engineer" die sogenannten "Class Chats". Damit bringen wir ExpertInnen aus der Digitalwirtschaft mit SchülerInnen für ein Live-Gespräch per Video-Konferenz zusammen. Es geht um einen Einblick in die Arbeitswelt, um mögliche Werdegänge und den Dialog zwischen Fachleuten und interessierten SchülerInnen. Wir bieten die Gespräche auf Deutsch oder auf Englisch an. Sie eignen sich daher für Fächer wie Informatik, Medienprofile, Wirtschaft, aber auch für den Englischunterricht.

Bewertung  
durch die  
SchülerInnen

4,5



Class Chats  
(November / Dezember 2021)

11

204

SchülerInnen  
erreicht



# Lehrkräftefortbildung: Zusatzqualifikation / Informatische Grundbildung

16

»» Tausend Dank.  
Das waren mit  
Abstand die besten  
Fortbildungen seit  
Langem. Ich habe  
ganz viele neue  
Dinge gelernt, die  
für mich absolutes  
Neuland waren.

**Ich war sehr angetan  
von der Praktikabilität  
der Inhalte. Die  
Fortbildung kann sehr  
gut in den vollen Alltag  
integriert werden. ««**

Im Jahr 2021 haben über 300 Lehrkräfte aus der DACH-Region die 8-wöchige Zusatzqualifikation "Informatische Grundbildung" erfolgreich mit einem Zertifikat abgeschlossen. In gemeinsamen Webinaren sowie zeitlich flexiblen Online-Fortbildungen und einer anschließenden Praxisphase beschäftigten sich die Teilnehmenden intensiv mit den Themen der Informatik, lernten Tools und praktische Anwendungen kennen und erstellten Unterlagen für den eigenen Unterricht.



# Lehrkräftefortbildung: Zusatzqualifikation / Medienbildung

17

» *Absolut interessante Themen gekoppelt mit vielen praktischen Erfahrungen, die man direkt mit den SuS umsetzen möchte. So macht Fortbildung richtig Spaß!*

Neu kam im Jahr 2021 die Zusatzqualifikation "Medienbildung" hinzu. Diese fand mit über 550 Teilnehmenden großen Anklang bei Lehrkräften. Ähnlich wie bei der Zusatzqualifikation "Informatische Grundbildung" stiegen die Teilnehmenden durch Webinare, Online-Fortbildungen sowie einer Praxisphase in das Thema "Medienbildung in der Schule" ein und konnten so Neues lernen oder Vorwissen vertiefen.

» *Die Zusatzqualifikation ist eine Bereicherung für jeden - egal ob man neue Ideen für digitale Formate sucht, oder seine Grundkenntnisse erweitern will. Tolles Angebot!*







## Unsere Online-Webinare: Wir schulen Lehrkräfte im Umgang mit unserem Unterrichtsmaterial

18

2021 fanden unsere Fortbildungsveranstaltungen für Lehrkräfte und Bildungs-Multiplikatoren online statt. Die gesammelten Erfahrungen aus dem Vorjahr haben wir genutzt, um neue Webinar-Formate zu entwickeln.





## WEBINARE MIT DER HOPP FOUNDATION

Gemeinsam mit der Hopp Foundation haben wir vier Webinar Themen angeboten. Das ortsunabhängige und zeitflexible Angebot, gepaart mit intensiven Arbeitsphasen, haben knapp 300 Lehrkräfte in 27 Webinaren begeistert.

## INFORMATISCHE GRUNDBILDUNG

In diesem Webinar haben Lehrkräfte anhand der App Camps Unterrichtsmaterialien Scratch und den Calliope mini kennengelernt und sind in informatische Grundlagenthemen eingetaucht.

## GAMING

Hier lag der Themenfokus für die teilnehmenden Lehrkräfte auf Spiele-Programmierung mit Scratch, dem Calliope mini und dem MIT App Inventor.



## BEWEGUNG

Dass Bewegung und Programmieren sich nicht ausschließen, konnten Lehrkräfte mit unseren neu entwickelten App Camps Unterrichtsmaterialien in diesem Webinar ganz praktisch erfahren.

## MEDIEN- KOMPETENZ

Dieses speziell für Grundschullehrkräfte entwickelte Webinarformat fokussiert auf unsere Unterlagen zur Medienkompetenz.

## PLATTFORM- WEBINAR

Als unser neuestes Format haben wir unser Plattform Webinar entwickelt, welches wir inzwischen einmal pro Quartal veranstalten. Über 500 Lehrkräfte haben bisher so in kompakten 45 Minuten am Abend die Nutzung von appcamps.de vertieft, Fragen gestellt und Neuigkeiten über unsere Unterrichtsmaterialien erfahren.



## Unsere Konferenz

20

Bisher fand der Digital Summit immer in Präsenz statt. Aber wie so viele Events haben wir uns 2021 für ein virtuelles Format entschieden. Trotzdem war der Digital Summit 2021 ein großer Erfolg: über 400 LehrerInnen erlebten einen gemeinsamen Tag mit Vorträgen und Workshops zum Thema "Schule trifft Digitalbranche", Austausch und gemeinsamen Sportaktivitäten.

# DIGITAL SUMMIT

FÜR  
LEHRKRÄFTE

# 20 21

12. Februar

Der Digital Summit 2021 wurde in Kooperation mit der Körber-Stiftung veranstaltet.

2021 + **Sieger des ITEC Cares Award 2021**

2020 + **Preisträger "Digital macht bunter"** (Körper-Stiftung)

2019 + **Hamburger Ehrenpreis für besonderes Engagement**

2017 + **PHINEO-Wirkt Siegel**, Kategorie: MINT Projekte

2016 + **Dieter Baacke Preis** für Medienpädagogik

2016 + **Preisträger Google Impact Challenge** (Leuchtturmprojekt)

2015 + **Ausbildungs-Ass** in der Kategorie: **Ausbildungsinitiativen**

2014 + **Act for Impact**

## TEAM



**DR. DIANA KNODEL** hat Informatik mit Schwerpunkt Psychologie studiert und in verschiedenen Bereichen in der IT gearbeitet. Ihre Begeisterung für Informatik will sie weitergeben und hat 2014 mit Philipp App Camps gegründet.



**DR. PHILIPP KNODEL** hat in Bremen & Oxford zum Wandel von Bildung geforscht und innovative Lehrkonzepte entwickelt. Gemeinsam mit Diana hat er App Camps gegründet, um junge Menschen fürs Programmieren zu begeistern.



**ANNE LOOKS** ist studierte Medienwissenschaftlerin und ihre Leidenschaft ist digitale Produktentwicklung und New Learning. Bei App Camps entwickelt sie Unterrichtsmaterialien, veranstaltet Workshops und Webinare.



**TOM WIEDEMANN** ist studierter Medienwissenschaftler und interessiert, wie analoge und digitale Medien unser Leben beeinflussen. Bei App Camps entwickelt er Unterrichtsmaterialien, ist als Trainer aktiv und schneidet Filme.



**VANESSA BAUER** ist studierte Medienpädagogin und arbeitet in der Erwachsenenbildung wie auch mit SchülerInnen zusammen. Bei App Camps betreut sie die Zusatzqualifikationen, hält Webinare und unterstützt bei der Erstellung der Unterrichtsmaterialien.



**NADINE BUERSCHAPER** ist studierte Software-Entwicklerin und unterstützt App Camps bei technischen Fragen rund um die App Camps Plattform.

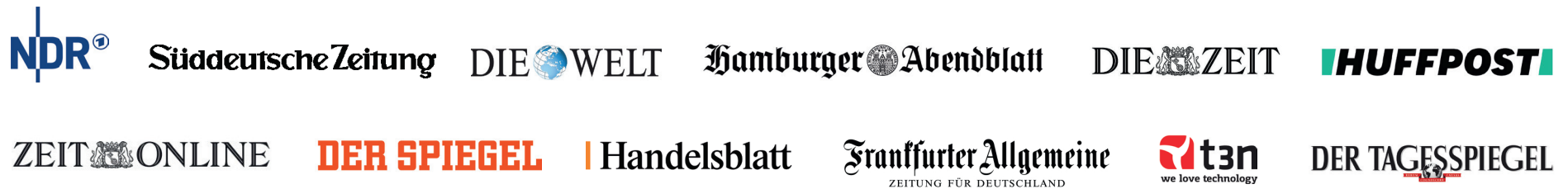


**ALINA KÖPKE** studiert Medien und Information an der HAW Hamburg und ist seit September 2021 Teil von App Camps. Als Werkstudentin unterstützt sie das Team in den Bereichen Social Media und Redaktion.



**DIPL. DES. BETTINA BEYER-WOLFF** ist freie Grafik-Designerin und zuständig für alles rund um das Thema Design.

Wir freuen uns über rege Medienpräsenz:  
Über App Camps wurde in verschiedenen  
Print- und Online Medien berichtet.



Wir danken vorallem unseren Partnern  
für die Unterstützung.







KONTAKT

App Camps  
gemeinnützige Unternehmergeellschaft  
(haftungsbeschränkt)

Rostocker Str. 68  
20099 Hamburg  
E-Mail: [philipp@appcamps.de](mailto:philipp@appcamps.de)